TALLER 1 PARTE 1

1. En un archivo de word realizar el siguiente ejercicio (recuerde que la solución debe de publicarse en github.com y subir la solución a la plataforma AVACO):

a. Realizar un mapa mental con la herramienta <https://www.text2mindmap.com/> que represente el funcionamiento del navegador y las tecnologías que intervienen en el proceso (HTML, CSS y Javascript, PHP, MySql).

b. ¿Qué es html y para que se usa?

HTML es un lenguaje de programación que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la sigla que corresponde a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto, que podría ser traducido como Lenguaje de Formato de Documentos para Hipertexto.

EL HTML se encarga de desarrollar una descripción sobre los contenidos que aparecen como textos y sobre su estructura, complementando dicho texto con diversos objetos (como fotografías, animaciones, etc).

Es un lenguaje muy simple y general que sirve para definir otros lenguajes que tienen que ver con el formato de los documentos. El texto en él se crea a partir de etiquetas, también llamadas tags, que permiten interconectar diversos conceptos y formatos.

c. ¿Qué es PHP, breve historia?

PHP es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera la página web resultante.

Fue originalmente diseñado en Perl, con base en la escritura de un grupo de CGI binarios escritos en el lenguaje C por el programador danés-canadiense Rasmus Lerdorf en el año 1994 para mostrar su currículum vítae y guardar ciertos datos, como la cantidad de tráfico que su página web recibía. El 8 de junio de 1995 fue publicado "Personal Home Page Tools" después de que Lerdorf lo combinara con su propio Form Interpreter para crear PHP/FI.

BIBLIOGRAFIA

<http://definicion.de/html/>

<https://es.wikipedia.org/wiki/PHP>

TALLER 1 PARTE 2

1. Haciendo uso de la sentencia IF - ELSE, realizar los siguiente ejercicios.

a. Determinar si un número es negativo.

b. Imprimir verdadero o falso de acuerdo al contenido de una variable

c. Determinar si un número es primo

d. Determinar si un número es mayor que 35.

e. Determinar si un número es positivo y menor que 100.

f. Determinar si un número pertenece al intervalo [-3,27].

g. Determinar si un número no pertenece al intervalo [25,50].

h. Determinar si el módulo de un número es menor que 15.

i. Determinar si un entero es impar (lo será cuando el resto de su división (operador

aritmético ‘%’) por 2 sea distinto de cero).

j. Eleve al cuadrado un número si es par y al cubo si es impar.

k. Calcule el máximo de 2 números dados.

l. Calcule el máximo de tres números.

m. Ordenar 2 números de menor a mayor

n. Ordenar 3 numeros de mayor a menor

o. Determinar la longitud de una cadena y si es mayor a 5 caracteres indicar nombre largo,

de lo contrario nombre corto.

p. Determinar si una variable existe

q. Determinar si una variable está vacía o tiene contenido